

# HOMO VIATOR

<b>NOMBRE DEL JUEGO</b>	<b>La infancia de Jesús en el arte</b>
<b>BLOQUE</b>	Bloque 4. Iglesia generadora de cultura
<b>CRITERIOS</b>	2. Comprender que algunas creaciones culturales son la expresión de la fe CD, SIEE, CEC
<b>NORMAS BÁSICAS</b>	H5P. Ordenar secuencias de imágenes según la cronología de la infancia de Jesús
<b>MATERIALES</b>	Dispositivo con acceso a Internet
<b>DESARROLLO Y OBJETIVOS DEL JUEGO</b>	<p>Conocer la secuencia cronológica de la infancia de Jesús          Valorar las distintas representaciones pictóricas y estilos que representan la fe de cada época</p> <p>Ordenar correctamente las imágenes.          Puntuación:          10 puntos. Correcto en el 1º intento          Disminuye un punto por cada intento ej. 7 puntos al 4º intento.</p>