

# HOMO VIATOR

## Instrucciones para los alumnos:

El siguiente juego fue elaborado por la NASA para la selección del personal para una de sus misiones.

Consiste en dividirse por grupos de 4 miembros cada uno.

Cada participante del grupo recibe en principio un lote de billetes:

El billete A vale 50

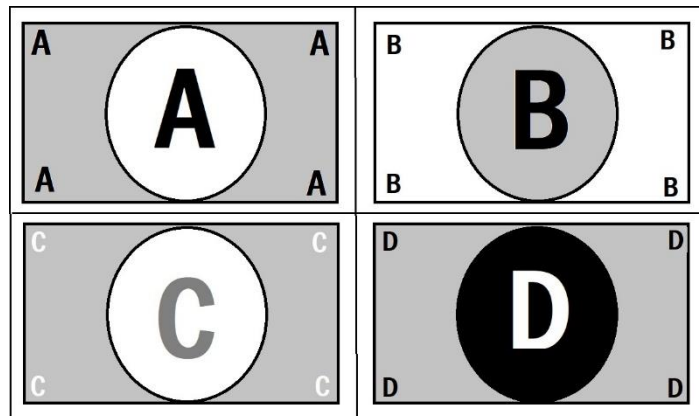
El billete B vale 30

El billete C vale 20

El billete D vale 10

En total cada uno tiene 110

El grupo en total 440



Cuando el profesor, da una palmada, cada persona tiene que cambiar con otra distinta a las de su grupo. Solo se puede hablar con una persona en cada cambio.

Hay que tener en cuenta que el valor de los billetes se multiplica por el número de billetes iguales.

Ejemplo:

Jugador Pepe billetes ABCD= 110

Jugador Daniel billetes ABCD= 110

1º cambio: Daniel da un billete A= 50 y recibe los billetes B y C de Pepe 30+20 = 50

Jugador Pepe billetes AAD =  $(50+50) \times 2 + 10 = 210$

Jugador Daniel billetes BBCCD =  $(30+30) \times 2 + (20+20) \times 2 + 10 = 210$

ambos jugadores aumentan el capital.

Si en vez de tener 2 billetes iguales tiene tres se multiplicarían por 3 y así sucesivamente.

Una vez finalizado el cambio cada jugador cuenta individualmente los puntos y se suman los del grupo. Y los pone en el marcador (papel o una tabla en Pizarra)

Se podrán hacer tantos cambios como el profesor vaya indicando según el tiempo de clase.

Gana el grupo que más puntos consiga.

Suerte y espabila que no te timen en los cambios.