

# HOMO VIATOR

<b>NOMBRE DEL JUEGO</b>	ADIVINA EL CIENTÍFICO
<b>BLOQUE</b>	Bloque 3. Relación entre la razón, la ciencia y la fe. Pasatiempos y juegos de inteligencia
<b>CRITERIOS</b>	3.1 Reconocer el valor social de las aportaciones realizadas por investigadores cristianos
<b>NORMAS BÁSICAS</b>	Adivinar el nombre de los científicos según las pistas dadas por otros compañeros.
<b>MATERIALES</b>	Ficha 2
<b>DESARROLLO Y OBJETIVOS DEL JUEGO</b>	<p>Cada grupo estará compuesto por cuatro personas.</p> <p>Tras un trabajo previo de lectura, documentación o recopilación de información sobre científicos cristianos se elaborará una ficha con cinco pistas que ayuden a identificarlo.</p> <p>El grupo competirá con otro de los grupos. Uno de ellos será el encargado de leer las pistas al otro grupo, hasta la resolución</p> <p>El objetivo es adivinar el científico a quién corresponden las pistas.</p> <p>La puntuación dependerá del número de pistas que se hayan necesitado para reconocerlo.</p>